



VADOR

3

LIBÈRE TA COLÈRE

Choisissez n'importe quelle case dans la zone de Vader. Infligez 1 dégât à chaque combattant adverse dans cette case ou dans une case adjacente. Vous pouvez défausser une carte pour changer les dégâts de cette carte en valeur de BOOST.

DARK VADOR | x2



VADOR

3

LIBÈRE TA COLÈRE

Choisissez n'importe quelle case dans la zone de Vader. Infligez 1 dégât à chaque combattant adverse dans cette case ou dans une case adjacente. Vous pouvez défausser une carte pour changer les dégâts de cette carte en valeur de BOOST.

DARK VADOR | x2



VADOR

2

NOUVELLES MOTIVATIONS

Choisissez un adversaire. Son héros subit 1 dégât, puis il peut choisir de placer son héros adjacent à Vader. S'il ne le fait pas, son héros subit 2 dégâts supplémentaires. Gagnez une action.

DARK VADOR | x1



VADOR

1

INSPIRÉ PAR LA PEUR

Infligez 1 dégât à tous les autres combattants dans la zone de Vader. Quand Vader entre dans une nouvelle zone, pour le reste du tour, infligez 2 dégâts à tout combattant adverse présent dans celle-ci. Gagnez 1 action.

DARK VADOR | x1



3

VADOR

3

MAINTENANT JE SUIS LE MAÎTRE

PENDANT LE COMBAT : Si votre valeur de BOOST est supérieure à la valeur de BOOST de votre adversaire, la valeur de cette carte est de 6 à la place.

DARK VADOR | x2



3

VADOR

3

MAINTENANT JE SUIS LE MAÎTRE

PENDANT LE COMBAT : Si votre valeur de BOOST est supérieure à la valeur de BOOST de votre adversaire, la valeur de cette carte est de 6 à la place.

DARK VADOR | x2



4

VADOR

2

IL N'Y A PAS D'ISSUE

IMMÉDIATEMENT : Annulez tous les effets de la carte de votre adversaire liés au déplacement.

DARK VADOR | x2



4

VADOR

2

IL N'Y A PAS D'ISSUE

IMMÉDIATEMENT : Annulez tous les effets de la carte de votre adversaire liés au déplacement.

DARK VADOR | x2



5

VADOR

2

LANCER DE SABRE

Peut être utilisé comme une attaque à distance.

DARK VADOR | x2



5
VADOR

2

LANCER DE SABRE
Peut être utilisé comme une attaque à distance.

DARK VADOR | x2



2
VADOR

2

ÉTRANGLEMENT DE LA FORCE
Peut être utilisé comme une attaque à distance.
APRÈS LE COMBAT : Infligez 2 dégâts au combattant adverse, s'il est vaincu piochez une carte.

DARK VADOR | x2



2
VADOR

2

ÉTRANGLEMENT DE LA FORCE
Peut être utilisé comme une attaque à distance.
APRÈS LE COMBAT : Infligez 2 dégâts au combattant adverse, s'il est vaincu piochez une carte.

DARK VADOR | x2



3
VADOR

3

C'EST UN JOUR DONT ON SE SOUVIENDRA LONGTEMPS
APRÈS LE COMBAT : Si vous avez remporté le combat, piochez 2 cartes sinon subissez 1 dégât.

DARK VADOR | x3



3
VADOR

3

C'EST UN JOUR DONT ON SE SOUVIENDRA LONGTEMPS
APRÈS LE COMBAT : Si vous avez remporté le combat, piochez 2 cartes sinon subissez 1 dégât.

DARK VADOR | x3



3
VADOR

3

C'EST UN JOUR DONT ON SE SOUVIENDRA LONGTEMPS
APRÈS LE COMBAT : Si vous avez remporté le combat, piochez 2 cartes sinon subissez 1 dégât.

DARK VADOR | x3



3
VADOR

4

PLUS UNE MACHINE QU'UN HOMME
APRÈS LE COMBAT : Si vous perdez le combat, Vader récupère 2 points de vie.

DARK VADOR | x2



3
VADOR

4

PLUS UNE MACHINE QU'UN HOMME
APRÈS LE COMBAT : Si vous perdez le combat, Vader récupère 2 points de vie.

DARK VADOR | x2



4
VADOR

1

ESCARMOUCHE
APRÈS LE COMBAT : Si vous avez remporté le combat, choisissez l'un des combattants impliqués dans le combat et déplacez-le de 2 cases au maximum.

DARK VADOR | x3



4
VADOR

1

ESCARMOUCHE
APRÈS LE COMBAT : Si vous avez remporté le combat, choisissez l'un des combattants impliqués dans le combat et déplacez-le de 2 cases au maximum.

DARK VADOR | x3



4
VADOR

1

ESCARMOUCHE
APRÈS LE COMBAT : Si vous avez remporté le combat, choisissez l'un des combattants impliqués dans le combat et déplacez-le de 2 cases au maximum.

DARK VADOR | x3



3
VADOR

1

TOURNANT DÉCISIF
PENDANT LE COMBAT : Si votre combattant a commencé ce tour sur une autre case, la valeur de cette carte est de 5 à la place.

DARK VADOR | x3



3
VADOR

1

TOURNANT DÉCISIF
PENDANT LE COMBAT : Si votre combattant a commencé ce tour sur une autre case, la valeur de cette carte est de 5 à la place.

DARK VADOR | x3



3
VADOR

1

TOURNANT DÉCISIF
PENDANT LE COMBAT : Si votre combattant a commencé ce tour sur une autre case, la valeur de cette carte est de 5 à la place.

DARK VADOR | x3



2
VADOR

1

FEINTE
IMMÉDIATEMENT : Annulez tous les effets de la carte de votre adversaire.

DARK VADOR | x3



2
VADOR

1

FEINTE
IMMÉDIATEMENT : Annulez tous les effets de la carte de votre adversaire.

DARK VADOR | x3



2
VADOR

1

FEINTE
IMMÉDIATEMENT : Annulez tous les effets de la carte de votre adversaire.

DARK VADOR | x3



4
VADOR

2

DÉVIATION
APRÈS LE COMBAT : Si le combattant adverse n'est pas adjacent à Vader, infligez-lui des dégâts égaux à sa valeur de BOOST.

DARK VADOR | x2

4
VADOR



2

DÉVIATION
APRÈS LE COMBAT : Si le combattant adverse n'est pas adjacent à Vader, infligez-lui des dégâts égaux à sa valeur de BOOST.

DARK VADOR | x2

3
VADOR



1

EXCUSES ACCEPTÉES
APRÈS LE COMBAT : Votre adversaire se défait de 1 carte de son choix.

DARK VADOR | x2

3
VADOR



1

EXCUSES ACCEPTÉES
APRÈS LE COMBAT : Votre adversaire se défait de 1 carte de son choix.

DARK VADOR | x2

HÉROS

DARK VADOR

ATAQUE **MÊLÉE** 

SANTÉ DE DÉPART **18**

CAPACITÉ SPÉCIALE

Quand Dark Vader gagne un combat, il pioche 1 carte.

↑ 2 ↓
DÉPLACEMENT

"Tu ne connais pas le pouvoir du côté Obscur"
-Dark Vader

UNMATCHED



DARK VADOR