



REBOND DE LA FORCE

PENDANT LE COMBAT : Prévenez tous les dégâts. Infligez au combattant adverse tous les dégâts que vous avez prévenus.

YODA | x2



REBOND DE LA FORCE

PENDANT LE COMBAT : Prévenez tous les dégâts. Infligez au combattant adverse tous les dégâts que vous avez prévenus.

YODA | x2



ATTAQUE DE LA FORCE

3

YODA | x2



ATTAQUE DE LA FORCE

3

YODA | x2



SÉRÉNITÉ

APRÈS LE COMBAT : Si la valeur d'attaque est inférieure à 5, piochez une carte.

3

YODA | x2

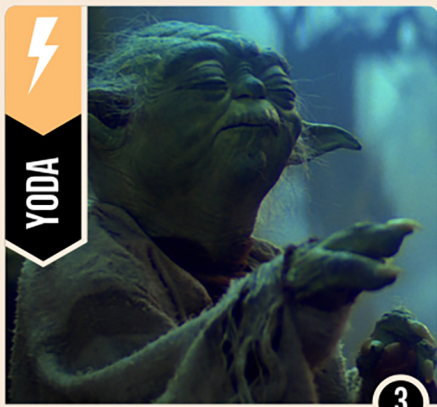


SÉRÉNITÉ

APRÈS LE COMBAT : Si la valeur d'attaque est inférieure à 5, piochez une carte.

3

YODA | x2

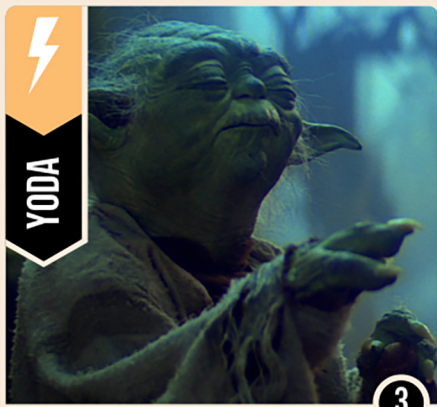


LÉVITATION DE LA FORCE

Couchez sur le côté n'importe quel combattant adjacent à Yoda. Ce combattant ne peut ni attaquer, ni se déplacer. À tout moment, n'importe quel joueur peut se défausser de 2 cartes pour redresser ce combattant.

3

YODA | x2



LÉVITATION DE LA FORCE

Couchez sur le côté n'importe quel combattant adjacent à Yoda. Ce combattant ne peut ni attaquer, ni se déplacer. À tout moment, n'importe quel joueur peut se défausser de 2 cartes pour redresser ce combattant.

3

YODA | x2



POUSSÉE DE LA FORCE

Déplacez n'importe quel combattant adjacent à Yoda vers n'importe quelle case vide. Infligez 2 dégâts à ce combattant.

3

YODA | x2



POUSSÉE DE LA FORCE

Déplacez n'importe quel combattant adjacent à Yoda vers n'importe quelle case vide. Infligez 2 dégâts à ce combattant.

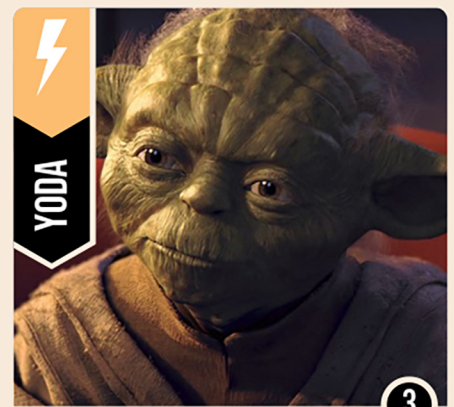
YODA | x2



INTUITION

Choisissez un adversaire. Regardez sa main et défaussez-en 1 carte de votre choix.

YODA | x2



INTUITION

Choisissez un adversaire. Regardez sa main et défaussez-en 1 carte de votre choix.

YODA | x2



LA TAILLE NE COMPTE PAS

PENDANT LE COMBAT : Si cette carte est utilisée en attaque, sa valeur est de 5. Si cette carte est utilisée en défense, vous pouvez déplacer Yoda de 3 cases au maximum.

YODA | x3



LA TAILLE NE COMPTE PAS

PENDANT LE COMBAT : Si cette carte est utilisée en attaque, sa valeur est de 5. Si cette carte est utilisée en défense, vous pouvez déplacer Yoda de 3 cases au maximum.

YODA | x3



LA TAILLE NE COMPTE PAS

PENDANT LE COMBAT : Si cette carte est utilisée en attaque, sa valeur est de 5. Si cette carte est utilisée en défense, vous pouvez déplacer Yoda de 3 cases au maximum.

YODA | x3



ATTAQUE TOURBILLON

APRÈS LE COMBAT : Déplacez Yoda vers n'importe quelle case dans la zone du combattant adverse.

YODA | x3



ATTAQUE TOURBILLON

APRÈS LE COMBAT : Déplacez Yoda vers n'importe quelle case dans la zone du combattant adverse.

YODA | x3



ATTAQUE TOURBILLON

APRÈS LE COMBAT : Déplacez Yoda vers n'importe quelle case dans la zone du combattant adverse.

YODA | x3



YODA

1

VIEUX SAGE

Yoda regarde les 5 cartes du dessous de son deck et en ajoute 1 à sa main. Puis, il remet les autres dans l'ordre de son choix.

YODA | x3



YODA

1

VIEUX SAGE

Yoda regarde les 5 cartes du dessous de son deck et en ajoute 1 à sa main. Puis, il remet les autres dans l'ordre de son choix.

YODA | x3



YODA

1

VIEUX SAGE

Yoda regarde les 5 cartes du dessous de son deck et en ajoute 1 à sa main. Puis, il remet les autres dans l'ordre de son choix.

YODA | x3



3
YODA

1

TOURNANT DÉCISIF

PENDANT LE COMBAT : Si votre combattant a commencé son tour sur une autre case, la valeur de cette carte est de 5 à la place.

YODA | x3



3
YODA

1

TOURNANT DÉCISIF

PENDANT LE COMBAT : Si votre combattant a commencé son tour sur une autre case, la valeur de cette carte est de 5 à la place.

YODA | x3



3
YODA

1

TOURNANT DÉCISIF

PENDANT LE COMBAT : Si votre combattant a commencé son tour sur une autre case, la valeur de cette carte est de 5 à la place.

YODA | x3



2
YODA

2

FEINTE

IMMÉDIATEMENT : Annulez tous les effets de la carte de votre adversaire.

YODA | x3



2
YODA

2

FEINTE

IMMÉDIATEMENT : Annulez tous les effets de la carte de votre adversaire.

YODA | x3



2
YODA

2

FEINTE

IMMÉDIATEMENT : Annulez tous les effets de la carte de votre adversaire.

YODA | x3



YODA 1

2

REGROUPEMENT

APRÈS LE COMBAT : Piochez 1 carte.
Si vous avez remporté le combat, piochez 2 cartes à la place.

YODA | x3



YODA 1

2

REGROUPEMENT

APRÈS LE COMBAT : Piochez 1 carte.
Si vous avez remporté le combat, piochez 2 cartes à la place.

YODA | x3



YODA 1

2

REGROUPEMENT

APRÈS LE COMBAT : Piochez 1 carte.
Si vous avez remporté le combat, piochez 2 cartes à la place.

YODA | x3

YODA

HÉROS

ATTAQUE **MÊLÉE**

SANTÉ DE DÉPART 13

CAPACITÉ SPÉCIALE

Quand vous piochez des cartes, regardez les deux premières cartes, mettez-en une dans votre main et remettez les autres sous votre deck.

2 DÉPLACEMENT

«Fais-le, ou ne le fais pas, mais il n'y a pas d'essai.»



UNMATCHED

YODA