

2
SPÉCIAL



3

ROBIN DES BOIS

APRÈS LE COMBAT : Si le combat a lieu contre un Hors-la-loi, ce Hors-la-loi est vaincu. Sinon, placez Robin des bois adjacent au Félon et infligez-lui 1 dégât.

FÉLON | x3

2
SPÉCIAL



3

ROBIN DES BOIS

APRÈS LE COMBAT : Si le combat a lieu contre un Hors-la-loi, ce Hors-la-loi est vaincu. Sinon, placez Robin des bois adjacent au Félon et infligez-lui 1 dégât.

FÉLON | x3

2
SPÉCIAL



3

ROBIN DES BOIS

APRÈS LE COMBAT : Si le combat a lieu contre un Hors-la-loi, ce Hors-la-loi est vaincu. Sinon, placez Robin des bois adjacent au Félon et infligez-lui 1 dégât.

FÉLON | x3

4
SPÉCIAL



3

BIGFOOT

APRÈS LE COMBAT : Si vous avez remporté le combat, piochez 1 carte. Sinon, Bigfoot défusse 1 carte.

FÉLON | x3

4
SPÉCIAL



3

BIGFOOT

APRÈS LE COMBAT : Si vous avez remporté le combat, piochez 1 carte. Sinon, Bigfoot défusse 1 carte.

FÉLON | x3

4
SPÉCIAL



3

BIGFOOT

APRÈS LE COMBAT : Si vous avez remporté le combat, piochez 1 carte. Sinon, Bigfoot défusse 1 carte.

FÉLON | x3